



Условие:

Пусть линейный оператор \hat{A} в пространстве \mathbb{V}_3 геометрических векторов определяется действием отображения α на концы радиус-векторов точек трехмерного пространства. Пусть A – матрица оператора \hat{A} в каноническом базисе i, j, k . Найдите собственные значения и собственные векторы матрицы A . Объясните, как полученный результат связан с геометрическим действием оператора \hat{A} .

Отображение α есть проектирование на плоскость $x + y + z = 0$.